МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ **УЧРЕЖДЕНИЕ ДЕТСКИЙ САД № 258**620039, г. Екатеринбург ул. Донбасская, 14 б, тел. 300 – 29 – 59

Игра – квест для педагогов «Волшебная кнопка»

Воспитатель: Колмакова Н.С.

г. Екатеринбург, 2021 г.

Федеральный государственный образовательный стандарт, действующий ныне на территории Российской Федерации, выдвигает довольно много требований к компетенциям педагогов. Одной из самых сложных порой является умение находить индивидуальный подход к абсолютно каждому ребенку. В связи с этим возникает необходимость новых форм работы и неформальных подходов к взаимодействию с педагогами.

За последние годы в нашей стране появилось довольно новое для России досуговое пространство — квесты в реальности. Данный вид деятельности предусматривает решение нестандартных задач в ограниченном пространстве за определенный отрезок времени. Новое направление находит признание у широких масс населения и его вполне можно использовать для работы с педагогами, родителями и детьми.

Игра-квест "Волшебная кнопка" подходит для работы как с педагогами, так и с родителями воспитанников. Практика показывает, что подобная форма работы очень нравится взрослым. Кто из нас не любит сюрпризы? А в квестах они подстерегают на каждом шагу!

Задачи квеста:

- снятие психологического напряжения у педагогов
- создание условий для неформального общения педагогического коллектива
 - командообразование
- демонстрация возможностей игры в решении сложных педагогических задач
- поддержка желания искать индивидуальный подход к каждому ребенку, чувствовать детей
 - развитие умения мыслить нестандартно
 - повышение педагогической самооценки.

Как показывает практика, результаты использования квестов в работе со взрослыми порой превышают ожидания. Если заложить в сценарий определенную метафору – после окончания мероприятия педагоги долго еще раздумывают о пройденном пути квеста, обсуждают свои точки зрения. По отзывам педагогов, для многих квест оказывается "эмоциональной и интеллектуальной встряской, которая периодически бывает необходима".

Предварительно: раздать педагогам приглашения на психологический квест "Волшебная кнопка" ($\underline{Приложение\ Nollar}$)

Примечание: квест проводится обычно с минимальными подсказками и вмешательством создателя квеста. Главные действующие лица — педагоги, у которых есть задача — найти "волшебную кнопку". Тем не менее, некоторые задания могут оказаться слишком сложными или непривычными, поэтому можно давать педагогам подсказки по их просьбе.

Этапы прохождения квеста

1. Музыкальный зал

Предварительно:

- Рассадить коллег-помощников в зале, нарядив их "детьми" (панамки, нагруднички и т.п.).
- Установить пароль на компьютере и отдельно пароль на презентации.
 - Открыть титульный слайд презентации

Педагоги заходят, располагаются на свободных местах в зале.

Воспитатель: Здравствуйте, дорогие коллеги!

Сегодня нам предстоит пройти непростой, но увлекательный и интересный путь. Путь поиска "волшебной кнопки". Что уж говорить, нам порой не хватает такой кнопочки. Нажал – и самый отчаянный хулиган успокоился... Нажал – и все без исключения дети выучили стихотворения к празднику. Нажал – и все дети стали веселыми, счастливыми, но при этом послушными и умными.

Все мы помним замечательный фильм "Приключения Электроника" (Слайд N = 1), где один из героев — Стамп — задавался извечным вопросом "И все-таки где же у него волшебная кнопка?", ответ на который найти ему так и не удалось.

Вот уже не первое столетие волшебную кнопочку пытаются найти многие педагоги и психологи. И в каждой эпохе она своя.

Вообще, как пишет психоисторик Ллойд ДеМоз в своей книге: "История детства - это кошмар, от которого мы только недавно стали пробуждаться." (Слайд N2)

Л. Демоз выделяет шесть эпох и шесть стилей воспитания детей:

- 1) Стиль детоубийства (античность до IV 4 века н. э.) Этому этапу соответствует образ Медеи, убивающей своих детей. (Слайд №3) Когда родители опасались, что ребенка будет трудно воспитать или прокормить, они просто убивали его. В качестве жуткого для нас примера можно привести письмо одного римлянина, обращенное к своей жене: "Приветствие Илариона его дорогой Алис, а также дорогому Бероусу и Аполлинариону. Мы все еще в Александрии. Не беспокойся, если я задержусь и остальные вернутся раньше. Присмотри за нашим малышом. Как только со мной расплатятся, вышлю деньги. Если молю об этом богов ты благополучно родишь, мальчика оставь, а девочку выбрось". Наблюдая периодически за новостями, мы можем прийти к выводу, что некоторые люди до сих пор поддерживают моральные принципы этой эпохи.
- 2) Оставляющий стиль (IV-XIII 4-13 века н. э.). Взрослые постепенно начали осознавать то, что ребенок это не вещь, которую можно выкинуть.

На этом этапе люди поняли, что и у ребенка есть душа. Но родители считали, что наилучший способ воспитания ребенка — отказаться от него, отправить к кормилице, в монастырь. Символом этого стиля может быть Гризельда, которая отказалась от своих детей для того, чтобы доказать любовь к мужу. (Слайд №4) Ребенка могли запросто продать кому-либо, как товар. Его с самых ранних лет одевали его во взрослую одежду. Буквально с трех лет он уже мог наравне с взрослыми работать в поле и помогать родителям. В настоящее время также встречаются родители, которые предпочитают отдать ребенка профессионалам на воспитание.

- 3) Амбивалентный стиль (XIV-XVII 14- 17века). Задачей родителей на этом этапе было выковать из ребенка человека, словно из гранита вырезать правильный, красивый обелиск. (Слайд №5) Многих детей регулярно били. Орудиями битья были разнообразные кнуты и хлысты, палки и многое другое. Даже важные коронованные особы не могли избежать этой участи. Так, например, будучи еще маленьким, Людовик XIII часто просыпался по ночам, с ужасом ожидая утренней порки. И даже в день своей коронации восьмилетнего Людовика высекли, и он сказал: "Лучше я обойдусь без всех этих почестей, лишь бы меня не секли".
- 4) Навязывающий стиль (XVIII 18 век). Родители на этом этапе стали стараться обрести власть над умом ребенка и тем самым контролировать его внутреннее состояние. (Слайд $\mathcal{N}_{2}6$) Очень распространено было тугое пеленание. Причем не временное, а почти постоянное. Это было очень удобно для родителей ребенок таким образом приносил мало хлопот.
- 5) Социализирующий стиль (XIX век середина XX19-20). Насилие постепенно отходит в сторону. Родители начинают социализировать своих детей. В это время отцы стали более активными участниками воспитательного процесса. (Слайд $N \ge 7$)
- 6) Помогающий стиль (с середины XX 20 века). Этот стиль допускает, что ребенок лучше знает свои потребности на каждой стадии развития. Родителей стали интересовать причины того или иного поведения ребенка. Взрослые начали создавать условия для развития интересов своих детей. (Слайд №8)

Что происходит у нас сейчас? Можем ли мы сказать, что на данный момент в нашем обществе есть единая концепция воспитания? И нужна ли она? Мы приходим к одному специалисту, он нам говорит, что наш ребенок интересный, творческий, подвижный. Другой специалист нам может сказать, что мы слишком мало уделяем внимания воспитанию своего ребенка, что он слишком разбалованный и стоило бы ввести определенные санкции и даже наказания.

(Педагог-помощник незаметно закрывает презентацию и переводит компьютер в режим гибернации)

Давайте посмотрим...

Ой! Экран погас! А у нас там осталась наша волшебная кнопка. Создатель презентации сказал мне, что она спрятана внутри... (пытаемся восстановить работу компьютера) Что это? Компьютер запрашивает пароль... Он видимо спрятан где-то здесь, в этом зале. Дорогие педагоги, вся надежда на вас... Может быть, наши "дети" помогут вам?

Начинаем игру. Помощники-"дети" по-разному ведут себя "плохо", к ним нужен особый подход, тогда они отдают цифру для пароля от компьютера (Приложение 2).

- *Первый помощник* плачет, его нужно погладить по спинке. Если педагог догадается и сделает это, найдет подход, то "ребенок" отдает первую цифру "2"
- Второй помощник сидит, сжав кулачки с подсказкой нужно погладить по ручкам, расслабить кулачки. Если педагоги все правильно сделают ребенок отдаст бумажку со второй цифрой "0"
- *Третий помощник* разбрасывает игрушки необходимо придумать игру, чтобы убрать все эти игрушки. Догадливым педагогам ребенок отдает третью цифру "1"
- *Четвертый помощник* просто сидит и на все говорит "не могу" (не могу разжать пальчик, не могу отдать подсказку и т.д.) Надо попытаться поднять его самооценку, убеждать "Ты можешь вот так отогнуть один пальчик. Вот так, молодец! Ты смог!". Отдает четвертую цифру "6".

Воспитатели вводят пароль на компьютере, открывается рабочий стол, но не открывается презентация. Снова нужен пароль. Для его нахождения демонстрируются картины (<u>Приложение №3</u>): "Петр *первый*" (Ж.-М.Натье) – цифра 1, "Опять $\partial soŭ\kappa a$ " (Ф.П.Решетников) — цифра 2, "Девятый вал" (И.К.Айвазовский) — цифра 9, "Семь смертных грехов" (И.Босх) — цифра 7.

Открывается презентация, педагоги переходят на последний слайд, в надежде увидеть волшебную кнопку, но вместо нее видят подсказку: "Уважаемые коллеги! Специалисты говорят о том, что в поисках волшебной кнопки помогает также развитие ребенка. Пройдите, пожалуйста, в комнату развития!"

Воспитатель провожает воспитателей в кабинет или группу, где обустроена "Комната развития".

2. Комната развития (метод. кабинет)

Предварительно:

- Спрятать ключ от комнаты в воздушных шариках. Педагогам его нужно будет найти.
- Разложить на столах 8 листов бумаги, на каждом написать воском часть шифра: "А-3", "Б-2", "А-1", "В-3", "А-4", "Б-3", "В-2", "Б-2" (забегая вперед, скажу, что Б-2 дважды повторяется потому, что в зашифрованном слове-подсказке две одинаковые буквы)

- Разложить на столах кисточки, краски, баночки с водой (для того, чтобы педагоги могли закрасить листы и на них проявился восковой шифр)
- Положить чистый лист бумаги и ручку для того, чтобы педагоги могли фиксировать соответствие шифра буквам.
- Расставить стулья в три ряда. Первый ряд, подписываем буквой "А", второй "Б", третий "В". Далее нумеруем места, как в театре: "1", "2", "3" и т.д. (*Приложение №4*) Некоторые места нам понадобятся, чтобы "запутать" педагогов. На каждое место в соответствие с шифром, нарисованным воском на бумаге, прикрепляем буквы. Например, на место А-3 прикрепляем букву "М", Б-2 букву "А", А-1 букву "Т", В-3 букву "Р", А-4 букву "Е", Б-3 букву "Ш", В-2 букву "К". (*Приложение №5*) На остальные стулья прикрепляем любые буквы, чтобы усложнить немного задачу. Таким образом, педагогам нужно будет по буквам шифра сложить слово "МАТРЕШКА".
- Расставить несколько матрешек в разных углах помещения, в одну из них вложить записку: "Дорогие педагоги, посвящая себя детям, не забывайте иногда об отдыхе. Пройдите, пожалуйста, в комнату отдыха". (Приложение $N \ge 6$)

Педагоги выполняют задания и вслед за педагогом-психологом проходят в комнату отдыха.

3. Комната отдыха

Предварительно:

- Ключ от комнаты спрятать, например, среди складок жалюзи в коридоре.
- На внешней стороне донышка одной из кружек написать "в", разложить пирожки/маффины, в один из которых запечь "пройдите" (чтобы записка не размокла в процессе запекания можно ее завернуть в фольгу), среди чайных пакетиков положить "пожалуйста", в книжку или журнал положить записку ("зал"). (Приложение №7)

Воспитатель: Добро пожаловать в комнату отдыха. Здесь вы можете почитать, выпить чаю, перекусить. Но не забывайте о подсказках!

Педагоги собирают фразу "Пройдите, пожалуйста, в зал" и возвращаются в зал, где осталась презентация.

4. Финишная комната (музыкальный зал).

Предварительно:

- Пока педагоги пьют чай в комнате отдыха, нужно открыть слайд №11 презентации.
- Заходят педагоги, перед ними экран с надписью: "Волшебная кнопка" (Слайд №11), они нажимают на нее мышкой, появляется слайд №12: "Поздравляем! Вы замечательные педагоги вам удалось найти волшебную кнопку. Как и в воспитании ребенка, путь ваш был труден, но интересен, не правда ли? Хочется пожелать вам терпения, творчества в воспитании ваших детишек и пусть волшебная кнопочка не прячется от вас слишком далеко".

Воспитатель: Дорогие коллеги, благодарю вас за интересную работу! Желаю вам интересных и верных путей к волшебным кнопкам ваших воспитанников! А в память о нашей встрече мне хотелось бы подарить вам сертификат на волшебную кнопку (*Приложение №* 8)

Список литературы.

- 1) Ллойд Де Моз. Психоистория. Р-н-Д: издательство "Феникс", 2000 г.
- 2) Ф.Арьес. Ребенок и семейная жизнь при старом порядке. Екб: Изд-во Уральского университета, 1999 г.
- 3) Пушкарева Н.Л. Материнство как социально-психологический феномен [электронный ресурс] Режим доступа: http://www.bim-bad.ru/biblioteka/article_full.php?aid=631

Изображения в презентации.

- 1) Изображения кнопок Васина Е.С.
- 2) Кадр из фильма "Приключения Электроника" <a href="http://filmiki.arjlover.net/ap/prikljuchenija.elektronika.3.avi/prikljuchenija.elektronika.avi/prik
- 3) Вазописец Иксиона "Медея убивает своего сына" https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/1/12/Medeia_child_Louvre_K300.jpg
- 4) Гризельда <u>https://s-media-cache-</u>ak0.pinimg.com/236x/81/23/2d/81232d87d62069c8509dc609cd668f66.jpg
 - 5) http://www.stihi.ru/pics/2011/02/21/3352.jpg
- 6) <u>http://psyera.ru/sites/default/files/styles/large/public/field/image/265/father-teaching.jpg?itok=yJaqQELF</u>
 - 7) http://hoppediz.ru/wp-content/uploads/2015/08/1.jpg